

## FICHA DE CONTENIDOS

### Modelado e Impresión 3D con Maya

| Horas     | Contenido                  | Competencias                                                                                  |
|-----------|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6         | Fundamentos de Modelado 3D | Comprende los principios básicos del modelado 3D y su aplicación en diversas industrias       |
| 12        | Modelado 3D Inorgánico     | Utiliza las herramientas propias de Maya para crear modelos básicos 3D                        |
| 6         | Texturizado y Materiales   | Aplica técnicas de texturizado y uso de materiales para darle buena apariencia de los modelos |
| 6         | Iluminación y Renderizado  | Configura la iluminación de una escena para conseguir renderizados atractivos                 |
| 6         | Animación Inorgánica       | Conoce los pilares básicos de la animación y es capaz de realizar animaciones simples         |
| 12        | Proyecto Final             | Desarrolla un proyecto final de modelado 3D integrando todos los conocimientos adquiridos     |
| <b>48</b> | 6h al mes, 8 meses         |                                                                                               |

#### DESCRIPCIÓN:

Este curso es un acercamiento al mundo del diseño 3D y está pensado para cualquier perfil que busque adquirir habilidades básicas en modelado 3D, texturizado, materiales, iluminación y renderizado; así como explorar sus aplicaciones dentro del sector profesional.

#### QUÉ VOY A APRENDER:

Este curso te proporcionará una base sólida en modelado 3D y te capacitará para crear modelos 3D inorgánicos texturizados y animados con los que formar escenas atractivas. Te desenvolverás con Maya, serás capaz de hacer uso de distintas técnicas de texturizado e iluminación y mediante el proyecto final tendrás la oportunidad de aplicar estas aptitudes a tu portfolio, pudiéndolo enfocar a la industria de la producción multimedia 3D.

#### SALIDAS PROFESIONALES:

En la actualidad, son numerosos los sectores e industrias que demandan un perfil 3D. Junto a ello, Autodesk Maya es una herramienta de gran potencia que utilizan las grandes empresas de animación 3D.

- Diseño y Modelado 3D
- Diseño de Ambientes y Escenarios
- Infoarquitectura
- Diseño de Productos
- Animación 3D

